**2.1 Ускорение работы. Emmet**

Описание

Плагин Emmet уже установлен в VS Code. Чтобы он корректно работал, сперва нужно создать файл с нужным расширением (html, css).

[Описание плагина Emmet на английском](https://code.visualstudio.com/docs/editor/emmet)  
[Cокращения emmet](https://habr.com/ru/post/175747/)

**2.2 Элементы HTML-разметки. Базовые теги**

Описание

**Полезные ссылки:**  
[Базовые теги](https://webref.ru/layout/learn-html-css/getting-to-know-html)  
[Справочник html](https://webref.ru/html)  
[Основы CSS](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/Getting_started_with_the_web/CSS_basics)

#### 2.3 Теги картинок и ссылок. Кнопки

Описание

**Полезные ссылки:**

* [тег img](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/img)
* [тег ссылки](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/A)
* [тег кнопки](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/%D0%BA%D0%BD%D0%BE%D0%BF%D0%BA%D0%B0)
* [Когда использовать кнопки и ссылки](https://css-tricks.com/a-complete-guide-to-links-and-buttons/)

#### 2.4 Теги таблиц

Описание

[Таблицы](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Learn/HTML/Tables/Basics)

#### 2.5 Служебные теги

Описание

[Элемент мета](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/meta)

#### 2.6 Кодстайл HTML

Описание

[Кодстайл](https://codeguide.maxgraph.ru/)  
[Простые правила разметки](https://yoksel.github.io/easy-markup/)

#### 2.9 Домашняя работа

Задача

##### **Цель задания**

В процессе верстки вашего первого сайта из двух страниц закрепить на практике работу с HTML-тегами.

**Внимание: 9 пунктов задания являются обязательными для выполнения.  
Пункт 10 - является дополнительным заданием. Также обращайте внимание на “Подсказки” и рекомендации.**

##### **Что вам нужно сделать**

**Перед началом работы**

В прикрепленных материалах вы увидите архив с файлом .editorconfig (это файл без названия, но с расширением). Данный файл отвечает за настройки форматирования (например, размер табуляции) кода, благодаря расширению.  
Разархивируйте файл .editorconfig и вставьте его в корень проекта.  
Для VS Code используйте расширение “[EditorConfig for VS Code](https://marketplace.visualstudio.com/items?itemName=EditorConfig.EditorConfig)”. Конфиг-файл (.editorconfig) вам нужен для того, чтобы от проекта в проект у вас было одно и то же форматирование.

**Важно: Если у вас не получается сделать файл без имени в системе — откройте его с помощью VS Code и уже там, внутри, переименуйте.**

**Что важно учесть в процессе работы над заданием**

При работе над проектом вам нужно учитывать код-стайл проекта, чтобы писать единообразный код по правилам. На нашем курсе есть свой [код-стайл](https://codeguide.maxgraph.ru/), который необходимо соблюдать в этом и всех последующих модулях.

Контент и внешний вид страниц должен соответствовать изображениям, прикрепленным к домашней работе (посмотрите файлы “как должно выглядеть”).

1. Внимательно изучите макеты страниц (изображения) и самостоятельно определите, из каких элементов (тегов) они состоят. Например, на макете “как должно выглядеть 2” отчётливо видны заголовки “Описание курса” и “Программа курса”. Они выглядят одинаково, значит это будет одинаковый уровень заголовка. А вот текст “Информация о курсе” отличается, следовательно, это уже будет другой уровень заголовка. В таком ключе вам нужно проанализировать все элементы на первом и втором макетах и только после этого приступать к разметке в редакторе кода.
2. Сделайте разметку первой страницы в соответствии с тем, что изображено на макете “как должно выглядеть 1”. Для этого создайте папку с именем «2» (по названию модуля), вставьте туда editorconfig, создайте файл index.html.  
   **Подсказка:** в html документе должен быть заголовок, внутри него ссылка на страницу Skillbox, открытие ссылки должно происходить в новой вкладке.
3. К заданию приложен документ в формате docx. Добавьте в разметку ссылку, по нажатию на которую будет скачиваться данный документ.  
   **Подсказка:** для ссылки укажите атрибут download.
4. Добавьте в документ еще одну ссылку, которая будет вести на страницу program.html (открытие страницы в новой вкладке делать не нужно).
5. Сделайте разметку второй страницы в соответствии с тем, что изображено на макете “как должно выглядеть 2”. Создайте файл program.html.
6. Добавьте в документ ссылку с текстом “назад”. Эта ссылка должна вести на страницу index.html.
7. В макете есть ссылка “Изучить теги”. При клике на эту ссылку происходит переход к таблице, которая находится внизу макета. Реализуйте данный функционал.
8. **Важно учесть:** Для разметки картинок и подписей к ним используйте элементы img, [figure](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/figure) и [figcaption](https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/figcaption).
9. В макете “как должно выглядеть 2” в самом низу находится таблица с именами элементов и их описанием. Сделайте разметку этой таблицы. Для реализации примеров html-кода используйте элемент code, а также [спецсимволы](http://htmlbook.ru/samhtml/tekst/spetssimvoly), которые заменят вам <> (угловые скобки у тега).  
   **Подсказка:** Разницу в отображении документа со спецсимволами и без них можно увидеть [по ссылке](https://codepen.io/mengmeiying/pen/XWXLrdO).  
   **Подсказка:** для реализации заголовка таблицы используйте тег caption

**Подсказка:** Используйте подходящие элементы для разметки таблицы (thead, tbody, tfoot) — о них мы говорили в видео уроке про таблицы.

**Дополнительное задание**

1. Чтобы привести таблицу в соответствие с картинкой, используйте CSS. Как его подключать мы говорили в уроке 2.5. “Служебные теги”. Также рекомендуем прочитать эту [статью](http://htmlbook.ru/samcss/sposoby-dobavleniya-stiley-na-stranitsu).  
   В css-файле для тегов table, td и th напишите следующий код:  
   border: 1px solid #000; (обратите внимание на то, что запятые отсутствуют, иначе border не сработает);  
   Также, отдельно для тега table напишите - border-collapse: collapse;  
   И отдельно для ячеек таблицы (th, td) напишите padding: 5px.

**Важно!** Перед отправкой работы на проверку **всегда**проверяйте код в [валидаторе](https://validator.w3.org/) и HTMLHint. Краткая инструкция по нему по [ссылке](https://skillbox.ru/media/code/kak_proverit_pravilnost_validnost_gotovogo_html_koda/).

Все исходники находятся [тут](https://yadi.sk/d/NRuahwzPLVSHSw).

##### **Критерии оценки**

«Зачёт»

1. Вы прислали архив с выполненной разметкой страниц index.html и program.html.
2. Архив содержит все необходимые файлы.
3. Вы выполнили все требования к макету в соответствии со списком задач выше (9 обязательных пунктов).
4. Валидатор и HTMLHint показывают, что ошибки отсутствуют.
5. Успешность выполнения задания 10 не влияет на зачет/незачет.

«Незачет»

1. Вы не выполнили 9 обязательных пунктов задания и/или допустили ошибки в их решении.
2. В прикрепленном архиве отсутствуют требуемые файлы:  
   index.html - первая страница  
   program.html - вторая страница  
   .editorconfig - конфиг-файл с настройками  
   Две картинки с сайтами  
   Документ в формате .docx

Используйте форму обратной связи для сдачи домашнего задания (материалы можно приложить с помощью кнопки “прикрепить файл”).

Формат сдачи

Архив с версткой (html-файл и приложенные картинки + doc).